

**LEONARDO DA VINCI
PROGRAMM
INNOVATIONSTRANSFER**

Vollständiger Projektname:

Seize Life
Through
Gaming

Projektnummer:

LLP-LdV-Tol-09-CY-167919

Bevorstehende Ereignisse:

E-Learning expo 2010, 2. und 3. Oktober 2010,
Training Center der National Bank of Greece,
mehr Informationen unter: <http://www.elearningexpo.gr/>

Einleitung

Herzlich willkommen zum Sei.li.nG Newsletter.

Im ersten Teil besprechen wir bezüglich des Projektes den Status von aktuellen Entwicklungen, die Beschreibung der Anforderungsanalyse, die Definition von Szenarien abgeleitet von Methoden zum Lernen, Üben und der Entscheidungsfindung und die Verfügbarkeit von Umfragen, die an die Zielgruppen verteilt werden.

Das Projekt Sei.li.nG thematisiert „weniger qualifizierte Arbeitskräfte“ und lehnt sich damit an das Leonardo Davinci Programm (LLP) an. Es ist eins der wichtigsten Projekte, die die europäische Kommission in letzter Zeit mitbegründet hat. (Für weitere Informationen über das LLP besuchen Sie bitte die Website http://ec.europa.eu/education/lifelong-learning-programme/doc82_en.htm).

Themeninhalte:

**Sei.li.nG ist ein kofinanziertes Projekt
des EU LLP (Vertragsnr. LLP-LdV-Tol-09-CY-167919)**

**Projektbeginn am 1.10.2009
und Ende am 30.9.2011.
Mehr Infos über das Sei.li.nG
Projekt auf www.seiling.eu**

Ziele und Abhängigkeiten in Sei.li.nG

Die Sei.li.nG Recherchen begannen bereits im Oktober 2009 und werden zwei Jahre bis September 2011 andauern. Das Konsortium besteht aus sieben Mitgliedern aus sechs unterschiedlichen Ländern der EU, die die Hauptrepresentanten des unternehmerischen und des Forschungs- bzw. akademischen Sektors darstellen, als auch des Bereiches von weniger qualifizierten Gemeinschaften und Endnutzern. Mit dem Erschaffen des Projektes wurde eine Synergie aus Unternehmung und Forschung ins Leben gerufen. Sie enthält eine führende Universität, IT-Unternehmen, Non-Profit-Organisationen, Trainingcenter und Consultants, welche sich mit Organisationen zusammengetan haben, die aus weniger qualifizierten Arbeitskräften bestehen. Diese haben es sich zur Aufgabe gemacht, ein online Servicecenter zu erschaffen, welches es den weniger kompetenten Arbeitern erlaubt ein unabhängigeres und qualitativeres Leben zu führen.

Die Abläufe in den Sei.li.nG Arbeitspaketen

AP1: Anforderungsanalyse

Das erste Arbeitspaket AP1 soll diesen Monat fertig gestellt werden. Die Ergebnisse lassen sich in zwei maßgebliche Punkte zusammenfassen:

- **Die Definition von Szenarien abgeleitet von Methoden zum Lernen, Üben und der Entscheidungsfindung.** Es wurde eine Übersicht von bestehenden Technologien erstellt, die eine für Sei.li.nG bewertete Umfrage über Produkte und Prototypen enthält. Außerdem enthält dieser Schritt ein Programm für mögliche Lernszenarios und verschiedene Hinweise zur Überprüfung der Tragfähigkeit der Software.
- **Beschreibung der Anforderungsanalyse für das Lernsystem.** Die Analyse des Sei.li.nG Systems (inklusive der Beschreibung der Personal Learning Environment) wird in Zusammenhang mit bestehenden Technologien als Basis für das Design und die Anforderungen im AP3 konzipiert.

In diesem Schritt sollen diesen Monat auch die **Umfragen** und die **Bedarfsanalyse** erstellt werden. Vorläufig werden die Umfragen nur auf Englisch vorhanden sein. Sobald sie an die User verteilt worden sind, werden sie auch auf Italienisch, Griechisch, Slowenisch und Deutsch übersetzt.

Alle Vorgänge im AP1 beziehen sich auf den Arbeitsplan und sind weitgehend bereit als Basis für den common service framework (csf) der Sei.li.nG Pilotseite zu fungieren.

AP3: Implementierung and Tests des Sei.li.nG-Systems

Der Teil des AP3, welcher den Abschnitt des Intranets und dem ersten Teil der Website darstellt, wurde bereits gestartet, obwohl er erst für April 2010 geplant war. Die Projektmitglieder entschieden, dass das Intranet für eine optimale Kommunikation notwendig wäre.

WP4: Veröffentlichung und Nutzung des Systems

Übungen: Es wird eine online Übungsumgebung erscheinen, in die bei Bedarf Kurse hochgeladen werden können. Die Ausbildungsprogramme werden noch definiert.

Verbreitung: Diese wurde stark angetrieben durch das erhöhte Mitwirken der Projektpartner.

1. Der **Veröffentlichungskalender** wird bald auf übliche Weise freigegeben.
2. Die **Projektwebsite** wird regelmäßig aktualisiert und umfasst umfangreiche Informationen über die Projektziele, Projektpartner, die erwarteten Gewinne, welchen Einfluss die Ergebnisse allgemein auf die Informationsgesellschaft und speziell auf das arbeitsbezogene E-Learning haben werden, progress to date, wissenschaftliche Beteiligungen des Projektes, alle öffentlichen Aushandlungen etc. Des Weiteren stellt die Seite technische Informationen zur Benutzung der Sei.li.nG Werkzeuge bereit sowie eine Demoversion, Hilfethemen, Fehlerbeseitigung, FAQ etc. Besondere Bereiche der Webpage werden zur Vereinfachung der Kommunikation innerhalb des Konsortiums genutzt, um den konstruktive Dialog mit Interessensgemeinschaften zu erhalten, um das Interesse der LLP Community zu steigern und um wichtige Ergebnisse des Projektes mit der Forschungsgemeinschaft zu teilen.
3. **Unterlagen** werden jeweils bei den relevanten Konferenzen, Workshops, Symposien und Messen bereitgestellt, um das System zu demonstrieren und zu verbreiten.
4. **Zeitschriftenartikel** und **Reporte** werden in der Handelspresse, in akademischen Journalen und in den Netzwerken der Projektmitglieder veröffentlicht.
5. Die Bekanntmachung des Projektproduktes unter den Usern erfolgt, sobald die Pilotphase beendet wurde.
6. Die Konsortialpartner stellen das Sei.li.nG Projekt auf ihren Webseiten vor.

Im weiteren Verlauf wird eine Umfrage durchgeführt, um die Kernthemen des Prototypen festzustellen: Benutzergruppen identifizieren, Bildung von Anreizen und geschlechtsspezifische Themen.

Nutzungsaktivitäten: Das Konsortium wird die Nutzungsmöglichkeiten der entwickelten Anwendungen und Services untersuchen, um die Bildungsdefizite anderer Gruppen bestehend aus erwachsenen Personen auszugleichen. Es wird nach der Systemintegration in der Lage sein, einen allgemeinen Ansatz für die Systemnutzung zu beschreiben. Die technologischen Komponenten, die in Sei.li.nG entwickelt und das technische Know-how, das erschlossen wurde, werden angewandt, um Services einerseits für die Nutzer der im erschlossenen Netzwerk befindlichen und teilnehmenden Userorganisationen und andererseits anderen Organisationen, die Interesse an diesem Projekt bekunden (Content-Provider, Bildungseinrichtungen) mit eingeschränkten Inhalten bereitzustellen. Diese Nutzer werden die Applikationen in Sei.li.nG testen und somit helfen sie zu verbessern und voranzubringen. Die Softwarekomponenten werden für eine beschränkte Usergruppe außerhalb der teilnehmenden Organisationen kostenlos zur Verfügung gestellt

(öffentlichen, privaten, berufsbildende und -bereitende Schulen, außerbetrieblichen Revisionen, Content-Providern). Dies geschieht zur Promotion, um potentielle User auf das Sei.li.nG Projekt und seine Ergebnisse aufmerksam zu machen, Informationen über die Vorzüge der Benutzer deutlich zu machen und um zusätzliche Marketingleistungen bereitzustellen. Das erzielte Einkommen in dieser Phase ist nicht ganz einfach und nur indirekt berechenbar, aber die Kenntnis des Produktes und die Informationen des Userfeedbacks werden von den teilnehmenden Organisationen hoch bewertet. Die Kundenbedürfnisse wurden bereits ausreichend identifiziert. Die kommerzielle Nutzung der Sei.li.nG Services von Nutzern und Technologie Providern im Konsortium wird später erfolgen.

AP5: Projektmanagement

Das Kickoff-Meeting fand am 2. und 3. November 2009 in Athen statt. Zu der Zeit hatten die Konsortialmitglieder die Möglichkeit sich kennenzulernen und Ideen bezüglich des Sei.li.nG-Projektes auszutauschen.

Das zweite Projekttreffen wird am 10. und 11. Mai 2010 in Ljubljana stattfinden, wo die Projektpartner die Gelegenheit haben den bisherigen Verlauf des Projektes zu diskutieren.

Dieser Newsletter erscheint bald auch in Italienisch, Griechisch, Slowenisch und Deutsch.

Besuchen Sie uns

Wenn Sie uns besuchen und unsere News, Einladungen zu Workshops und unseren Foren, sowie weiterführende Informationen zum Fortschritt des Projektes erhalten wollen oder einfach vorhaben uns zu kontaktieren, füllen Sie bitte das Kontaktformular unten aus und senden Sie es per E-Mail an die Sei.li.nG Ansprechpartner, F&K Consultants info@f-kconsultants.eu .

Projektdetails

Projektreferenz: LLP-LdV-ToI-09-CY-167919 **Vertragstyp:** Tol Project

Start Datum: 01.10.2009 **End Datum:** 30.09.2011

Projektdauer: 24 Monate **Status:** Ausführung

Projektkosten: 299.369,10€ **Projektfinanzierung:** 224.523,00€