

## PROGRAM LEONARDO DA VINCI PRENOS INOVACIJ

Polni naziv projekta:  
Seize Life  
Through  
Gaming  
(Ujemi življenje preko iger)

Št. projekta:  
LLP-LdV-ToI-09-CY-167919

### **Prihajajoči dogodki:**

**e-Learning expo 2010, 2. in 3. oktober 2010,**  
center za usposabljanje Nacionalne grške banke,  
Več informacij: <http://www.elearningexpo.gr/>

### **Uvod v Sei.li.nG**

Vabljeni k branju prve številke Sei.li.nG newsletter-ja, ki se posveča razvoju projektnih aktivnosti, analizi potrebnih sistemskih tehničnih pogojev, ustvarjanju scenarijev za igre kot metodologije za učenje, usposabljanja, odločanja ter razpoložljivost vprašalnikov, ki bodo posredovani naši ciljni skupini.

Projekt Sei.li.nG je namenjen nižje izobraženim (tudi bodočim) zaposlenim. Gre za enega od projektov, ki ga sofinancira Evropska komisija v programu Vseživljenjsko učenje (VŽU), Leonardo da Vinci.

Več informacij o programu Vseživljenjsko učenje, njegovih ciljih ipd. najdete na [http://ec.europa.eu/education/lifelong-learning-programme/doc82\\_en.htm](http://ec.europa.eu/education/lifelong-learning-programme/doc82_en.htm).

V tej izdaji:

**Sei.li.nG je project, sofinanciran s strain EU, program VŽU (št. pogodbe LLP-LdV-ToI-09-CY-167919)**

**Začetek projekta 1.10.2009,  
zaključek 30.9.2011.**

**Več informacij o projektu Sei.li.nG najdete na  
[www.seiling.eu](http://www.seiling.eu)**

Sei.li.nG projektna spletna stran: [www.seiling.eu](http://www.seiling.eu)

### **Obeti & sinergija projekta Sei.li.nG**

Sei.li.nG se je pričel oktobra 2009 z raziskovalnimi aktivnostmi in bo trajal dve leti, do septembra 2011. Projektni konzorcij sestavlja 7 partnerjev iz 6 različnih evropskih držav, ki predstavljajo glavne, vidne akterje tako s strani podjetništva, kot tudi z akademske/raziskovalne sfere in usposabljanja, tj. dela s končnimi uporabniki. V sinergijo so združeni vodilna univerza, IT podjetja, neprofitne organizacije, center za usposabljanje in svetovalci, skupaj z organizacijami, ki delajo neposredno s končnimi uporabniki, da bi skupaj ustvarili on-line storitev, ki posebej naslavlja nižje izobražene zaposlene. Cilj storitve je izboljšati njihovo samostojnost in kvaliteto življenja.

## Napredek v projektu SEI.LI.NG po delovnih paketih

### WP1: Analiza zahtev

Prvi delovni paket (WP1) bo končan ta mesec, njegovi glavni rezultati pa so zajeti v dveh glavnih aktivnostih:

- **Scenariji za igre kot podlaga učenju, usposabljanju in odločanju.** Opravljen je bil pregled obstoječih tehnologij, vključno z raziskavo oz. oceno produktov in protipov za softverski sistem. Poleg tega razvoj Sei.li.ng produktov vključuje izdelavo možnih učnih scenarijev ter različne kontekste za presojo izvedljivosti glede na softver.
- **Specifikacija analize potreb za sistem.** Analiza "Sei.li.nG" sistema, vključno s specifikacijo učnega okolja in obstoječih tehnologij, bo izvedena v delovnem paketu 3 kot osnova za dizajn.

V tem obdobju bodo razviti **vprašalniki** ter **poročilo o analizi potreb**, še v tem mesecu. Vprašalniki bodo najprej na voljo v angleščini, prevedeni v italijanščino, grščino, slovenščino in nemščino, nato pa posredovani uporabnikom.

Vse aktivnosti WP1 napredujejo glede na delovni načrt in so skoraj nared kot osnova za storitve in pilotno aplikacijo Sei.li.ng produktov.

### WP3: Implementacija in testiranje "Sei.li.nG" sistema

Del WP3, konkretno intranet in prvi del spletne strani, je bil pripravljena že prej, kljub temu, da sta bila izdelka načrtovana za april 2010. Po mnenju partnerjev je intranet potreben za dobro komunikacijo med njimi.

### WP4: Diseminacija in eksploatacija

**Usposabljanje:** Online usposabljanje bo kmalu na voljo. Tečajji bodo naloženi na platformo po potrebi. Izdelani bodo tudi izobraževalni programi.

**Diseminacijske aktivnosti:** Le-te so se pričele zelo intenzivno, prav tako so se prispevki Sei.li.ng partnerjev izboljšali.

1. **Diseminacijski koledarji** bodo redno distribuirani. Na voljo bodo kmalu.

2. **Projektna spletna stran** je redno posodabljana, z namenom zagotavljanja ažurnih in razumljivih informacij o ciljih, partnerjih, pričakovanih koristih, učinkih, ki jih bodo rezultati imeli na e-učenje in družbo, o napredku, udeležbi projekta na znanstvenih dogodkih, vseh rezultatih, ki bodo javno dostopni itn. Stran bo nudila tudi tehnične informacije, povezane z uporabo Sei.li.nG orodij, demo verzije, pomoč, F.A.Q., itn. Posebni deli spletne strani bodo posvečeni lažji komunikaciji med partnerji, ohranjanju konstruktivnega dialoga z interesnimi skupinami, povečevanju zanimanja VŽU skupnosti in delitvi glavnih rezultatov z raziskovalno skupnostjo.
3. **Prispevki** na relevantnih konferencah, delavnicah, simpozijih in sejmih bodo predstavljeni z namenom širjenja in prikaza sistema.
4. **Članki** in **poročila** bodo posredovana strokovni javnosti, tisku, akademskim časopisom in mrežam partnerjev.
5. Uporabniki bodo spoznali produkte projekta, kakor hitro bo končana pilotna faza.
6. Konzorcijski partnerji so projekt predstavili tudi na svojih spletnih straneh.

Kmalu bo distribuiran vprašalnik z namenom identifikacije nekaterih ključnih vprašanj v zvezi s pilotno uporabo: kdo so skupine uporabnikov, kakšne so možne spodbude uporabe in vprašanja, povezana s spolom.

**Eksploatacijske aktivnosti:** Konzorcij bo preučil možnosti uporabe aplikacij in storitev, razvitih v odgovor na potrebe odraslih uporabnikov. Po integraciji sistema bo imel konzorcij celovit pristop k uporabi sistema. Tehnološke komponente, razvite v projektu, ter tehnično znanje bo uporabljeno za nudenje storitev uporabnikom znotraj sodelujočih organizacij ter drugim organizacijam, ki bodo izrazile interes za projekt (ponudniki vsebin, izobraževalne organizacije), z omejeno vsebino. Ti uporabniki bodo preizkusili Sei.li.ng sistem, s tem ga bodo pomagali izboljšati ter tudi promovirati. Softver bo brezplačno na voljo omejenemu številu uporabnikov izven sodelujočih organizacij (šole, inštituti za poklicno usposabljanje, svetovalci, izdelovalci vsebin). To bo imelo promocijski učinek preko povečanja zavedanja o projektu in njegovih rezultatih, obenem pa bo tudi pomagalo bolje določiti preference uporabnikov, kar bo v pomoč pri nadaljnjem marketingu. Koristi v tej fazi so bolj ali manj posredne, količinsko nedoločljive, a je zavedanje o produktu in informacije o odzivu uporabnikov visoko vrednoteno znotraj sodelujočih organizacij. Potrebe strank so zadovoljivo določene, pri konzorcijskih partnerjih se bo kasneje pričelo komercialno koriščenje Sei.li.nG storitev.

## WP5: Projektni menedžment

Uvodni sestanek je bil v Atenah 2. in 3. novembra 2009, kjer so se imeli partnerji v konzorciju možnost spoznati in izmenjati ideje glede projekta.

Drugi projektni sestanek bo v Ljubljani 10. in 11. maja 2010, kjer bodo partnerji govorili predvsem o napredku projekta in prihodnjih aktivnostih.

Ta newsletter je zdaj na voljo tudi v italijanščini, grščini, slovenščini in nemščini.

## **Pridruži se nam**

Če bi se nam radi pridružili in prejeli novice, vabila na delavnice in forum, sprotne informacije o napredku projekta ali nas želite le kontaktirati, izpolnite obrazec spodaj in ga pošljite partnerju v projektu Sei.li.ng, ki je zadolžen za komunikacijo, F&K Consultants, preko emaila na [info@f-kconsultants.eu](mailto:info@f-kconsultants.eu).

### **Podrobnosti o projektu**

**Referenčna številka:** LLP-LdV-ToI-09-CY-167919    **Tip pogodbe:** Prenos inovacij

**Datum začetka:** 01.10.2009    **Datum zaključka:** 30.09.2011

**Trajanje:** 24 mesecev    **Stazus projekta:** izvedba

**Stroški projekta:** 299.369,10€    **Sofinanciranje projekta:** 224.523,00€